

# Jeux Kayzersberg à l'heure médiévale

Aux confins de l'univers médiéval-fantastique de Tolkien, le 3<sup>e</sup> festival du Jeu de rôle s'est tenu ce week-end à Kayzersberg, comme une évidence dans les ruelles pavées de la cité séculaire.

« Sire, que se passe-t-il ? » « J'attends le dégel », répond, imperturbable, l'un des GNistes (joueur en Grandeur Nature de jeu de rôle) au beau milieu de la rue principale de Kayzersberg dimanche.

C'est que la Reine des glaces vient de jeter à terre l'archimage d'Épinal et pétrifie tout sur son passage. En temps « normal » (comprenez en « temps de jeu »), le joueur pourrait rester neutralisé un bon moment, « mais on est plus en représentation qu'en jeu, donc je ne vais pas attendre longtemps », sourit le joueur face aux nombreux passants attirés par cette scène de rue.

Cinq associations de jeux de rôle se partageaient les animations de ce week-end, destinées à faire connaître le déroulement et l'es-



Photo Yannick Bohm

monde résolument parallèle à celui des profanes. « On s'amuse comme des grands enfants, on peut s'évader totalement. Certains évacuent leur stress en faisant du sport. Pour moi, le jeu de rôle est un gros amusement », estime l'un des membres de l'association Ra-

gnar'ork, à l'aise dans sa cotte de maille.

Un gros amusement aussi pour les « petits » enfants conviés au monde des elfes, où des fées leur proposaient des « graines de renouveau » : une promesse de bonheur qui ne se refuse pas.

A.V.