

Chevaliers et princesses

Toute la vallée de Kaysersberg a servi ce week-end de décor au premier festival de jeux de rôles. De nombreux curieux ont été conviés dans cet univers mystérieux par les passionnés de plusieurs associations, qui proposaient aussi bien des jeux grandeur nature qu'en réseau ou sur table.

Un terrain de foot et le musée du pays welche à Fréland, le parc Lefébure à Orbey, le musée des eaux de vie à Lapoutroie, une place à Kaysersberg, de nombreux sites ont baigné dans une atmosphère fantastique samedi et dimanche, et le public pouvait y croiser chevaliers et princesses, forgerons et apothicaires, fantômes et lépreux...

Les rencontres en plein air ont souvent pris l'allure de jeux de piste ou de tournois, alors qu'on invitait ailleurs à des lectures de contes ou à des promenades à dos d'âne.

Ces journées, qui constituaient une première dans la région, étaient organisées par l'office de tourisme de la vallée de Kaysersberg.

4

→

27/43/07

Ambiance médiévale



L'univers chevaleresque, avec une touche de magie. (Photo ONA)

Le premier Festival de Jeux de rôle organisé par la Communauté de Communes de Kaysersberg s'est déroulé samedi dans les allées du Parc Lefébure à Orbey. L'initiative est à mettre à l'actif de l'association des Guerriers des Faux, issue de l'association Culturelle et Sportive de Lapoutroie.

Ces jeux « grandeur nature » organisés par Thibaut Baudinot, Felicien Clante, Germain Godel, Pierre Wartz, Quentin Insbargé, et Pauline Henry, tous anciens élèves du collège Georges Martelet faisaient référence à un Moyen Âge fantastique en simulant tournois, joutes, appropriation de blason. Leur originalité en effet était d'ajouter une touche de magie à l'univers chevaleresque.

L'ombre de l'enchantement Merlin et de la reine Morgane n'était pas loin.

Les tournois étaient limités à 30 mn, le vainqueur étant celui qui avait pris le plus d'arrows dans à l'autre camp. Pendant ce laps de temps chaque participant disposait de cinq vies et si les princesses se faisaient abondamment fructifier par les guerriers, elles disposaient de pouvoirs magiques capables de les transformer en un animal défensif au moment où ils allaient abattre leur épée ou leur masse d'armes. L'association organise également des jeux de rôle « papier » où l'imagination crée des scénarii.

Site Internet: leschevaliersdesfaux.com

DNA 25/03/01

La vallée s'amuse

Le tourisme de la vallée de Kaysersberg organise ce week-end le premier festival de jeux de rôle ouvert au public. Des passionnés proposent aux amateurs une initiation à cet univers étrange et mystérieux...

Kaysersberg

SCHWHR

sons garantis



Une certaine partent pour leur premier jeu « grandeur nature », grimpeur à la tour. (Photo DNA-Nicolas Pincot)

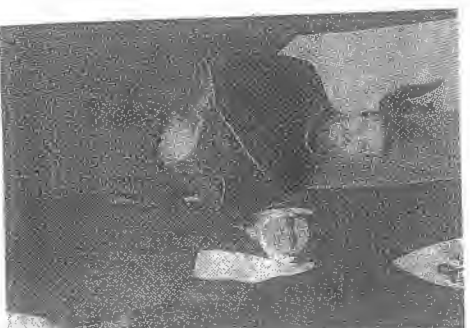
■ Depuis samedi matin, l'univers du jeu de rôle regne sur toute la vallée de Kaysersberg et le festival se poursuit dimanche toute la journée.

Tous les passionnés, néophytes ou amateurs ont rendez-vous dans la vallée pour découvrir le jeu de rôle sous toutes ses formes: jeux grandeur Nature (GEN), jeux de plateau type Warhammer, Murder, jeux de rôle en réseau. Un marché de l'accès soire du jeu de rôle, derrière l'église Sainte-Croix à Kaysersberg, des animations de rôles et de nombreuses surprises attendent les visiteurs. C'est aussi l'occasion de rencontrer des elfes, des chevaliers et des personnages fantastiques qui peuplent les contrées.

La croisée des chemins, un jeu Grandeur Nature de type Murder, s'est déroulé samedi au château de Kaysersberg de 10h à 18h, dans une ambiance mystérieuse et médiévale.

Sous le règne de Frédéric II

C'est en l'an de grâce 1230, sur les terres du baron Bernhard von Drachenwald, vassal de la comtesse Brunehild



Le baron et la baronne von Drachenwald.



Combat d'épée pour marier la fille du baron. (Photos DNA)

dis von Barr, tutrice du jeune comte, grande Electrice et pair de l'Empire, sous le règne de Frédéric II, que se déroule cette aventure étrange. Depuis quelques mois, Jérusalem la très Sainte est retournée dans le giron de la chrétienté. Les valeureux guerriers sont de retour et le commerce est florissant. A la

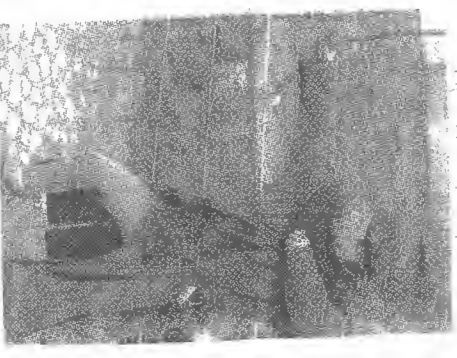
croisée des chemins, un groupe rencontre fortuitement deux autres groupes. Le baron Drachenwald, au pied de son modeste castel, convie tout le monde à une collation et à partager son repas.

Le jeu comportait une trentaine de participants et chaque joueur connaissait son rôle ainsi que ses objectifs. La famille du baron, les représentants de la ville de Kaysersberg: bourgmestre, sénéchal, forgeron, apothicaire, souffleur de verre, marchand, une délégation du monastère

d'Alspach, les guerriers de la croisade, cultivent, par leurs propos et leurs actes, l'intrigue générale. Pour atteindre leurs objectifs et pour différentes raisons, ils doivent voir le baron: traiter une affaire, marier une des filles du baron, rendre la justice. A travers des jeux d'alliance, des stratégies individuelles ou collectives, ils se servent les uns des autres au service de leurs intérêts particuliers.

Une première pour la baronne

Des personnages non joueurs (PNJ) créent des animations ponctuelles et entretiennent le suspense: un fantôme qui demande de l'aide, trois lépreux qui réclament l'aumône. Pour la baronne, c'est une grande première qui lui procure beaucoup de plaisir: «C'est la première fois que je joue, c'est très intéressant de se mettre dans la peau



Tournoi de tir à l'arc.

d'un personnage, mais je suis un peu perdue».

Après un repas partagé dans le château du baron, tournoi de tirs à l'arc et combats d'épée s'enchaînent pour conquérir la fille du baron que de nombreux prétendants courtisent. Mais qui sera l'heureux élu ?

S.K.

Aujourd'hui

Programme du festival ce dimanche 25 mars: à partir de 9h sur le terrain de foot de la gare de Fréland, «K Ball» (mini jeu grandeur nature). De 13h à 17h au parc Lefébure d'Orbey, «L'Orbe de Gal» (grandeur nature). De 13h à 17h au musée des eaux de vie de Lapoutroie, «Jésu-alem» (jeu sur table). De 13h à 17h à l'Etable à Ribeauvotte, «Star Wars» (sur table). De 14h à 18h au musée du pays welche à Fréland, «Légendes celtiques» (sur table). De 14h à 18h au wagon à Hachimette, «Kull» (sur table). De 16h à 18h, marché du festival à côté de l'église de Kaysersberg.



Au wagon de Hachimette, découverte du jeu sur table «Stormbrin».



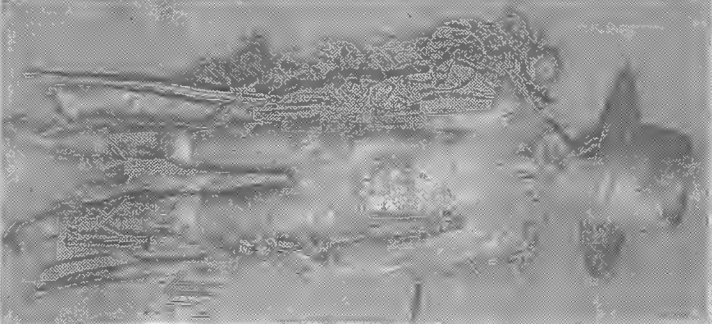
A la salle des fêtes de Fréland, un jeu d'ordinateurs en réseau était proposé.

Créatures métalliques

Dans le cadre du festival du jeu de rôle, à la mairie de Kayzersberg, une exposition très originale de créations métalliques post-apocalyptiques était présentée par Edouard Hevrard, jeune créateur en design.

Dans le hall de la mairie de Kayzersberg, des sculptures métalliques obtenues par agencement d'objets ou des créations fétives ont suscité un vif intérêt de la part des visiteurs. Derrière ces créatures bisonnin, Edouard Hevrard, créateur en design de l'École Supérieure d'Arts Appliquées de Troyes.

Ces statues, évoquant souvent des formes humaines d'un monde parfois mi-végétal et mi-humanoïde, sont conçues à partir de poignées ou mannequins et à partir d'objets de récupération (circuits imprimés, éléments métalliques, ustensiles de cuisine...). C'est



Sam, le cow-boy



Un sujet nommé Voodoo

Un travail de composition volumétrique par collage, sculpture, polymérisation. Chaque sujet est unique et traduit un style à mi-chemin entre le vivant et le robot. Le réalisme est obtenu par la fogolométrie de certains éléments (œil, esthétique, bras mécanique articulée).

Par l'écrit de l'imagination, ces créations semblent issues de la mythologie, de la BD ou des contes de fées. L'aspect parfois provocateur, amusé, déranger mais l'œuvre n'est porteuse d'aucun message. La présentation métallique et la recherche de la qualité de l'état de surface créent volontairement une distance avec la structure torturée du sujet. L'aspect créatif est sans cesse renouvelé par la variété des supports et la diversité des techniques utilisées. Toutes les œuvres d'Edouard Hevrard, sont signées Vizion Prod. Contact: Edouard Hevrard 06 71 58 80 86 ou vizionprod@yahoofr

Carnets de bal

Samedi, le festival du jeu de rôle s'est poursuivi tard dans la soirée avec le jeu grandeur nature « Carnets de bal », à la mairie de Kayzersberg.



L'occasion, pour les plus respectables jeunes filles de la bonne société, de faire leurs premiers pas dans le monde.

Son altesse royale, Maria da Neves da Braganza, Infante du Portugal, convie de nombreuses jeunes femmes au Bal des débutantes qu'elle donne le 24 octobre 1870 en la principauté de Kayzersberg. Son altesse royale le Prince Albert Edward de Galles leur fait l'honneur d'être

Chaque joueur connaît son rôle et ses objectifs

Ce grand bal représente l'occasion, pour les plus respectables jeunes filles de la bonne société, de faire leurs premiers pas dans le monde. Aux confins de l'histoire et du fantastique, inventeurs, maîtres de danse, peintres, venus de toute l'Europe mais aussi elfes, nains, dragons issus d'un monde parallèle, nouent des intrigues folles et extravagantes. Chaque joueur connaît son rôle, ainsi que ses objectifs, créer des alliances avec d'autres pays, rencon-

ter des gens mondains pour les Débutantes

Un gentleman est amoureux d'une elfe qui vivra très longtemps. Ainsi, grâce à un portrait magique (fait par un peintre) qui vieillit à sa place, il pourra vivre plus longtemps aux côtés de sa dulcinée. Or, alors qu'il souhaite faire restaurer sa peinture, des adversaires déchirent le tableau magique car l'usage de la magie les gêne. L'apparition de Sarah Bernhardt, invitée par le prince de Kayzersberg, habillée en homme, crée un scandale. Inspirée de son rôle Zanetto qu'elle a joué dans la pièce « *Le pas-sant* » de François Coppé en 1869, son attitude est particulièrement osée, excentrique.

« Se documenter sur un sujet de façon ludique »

Plus qu'un plaisir, elle décrit le jeu de rôle comme une vraie passion. « C'est un défi,

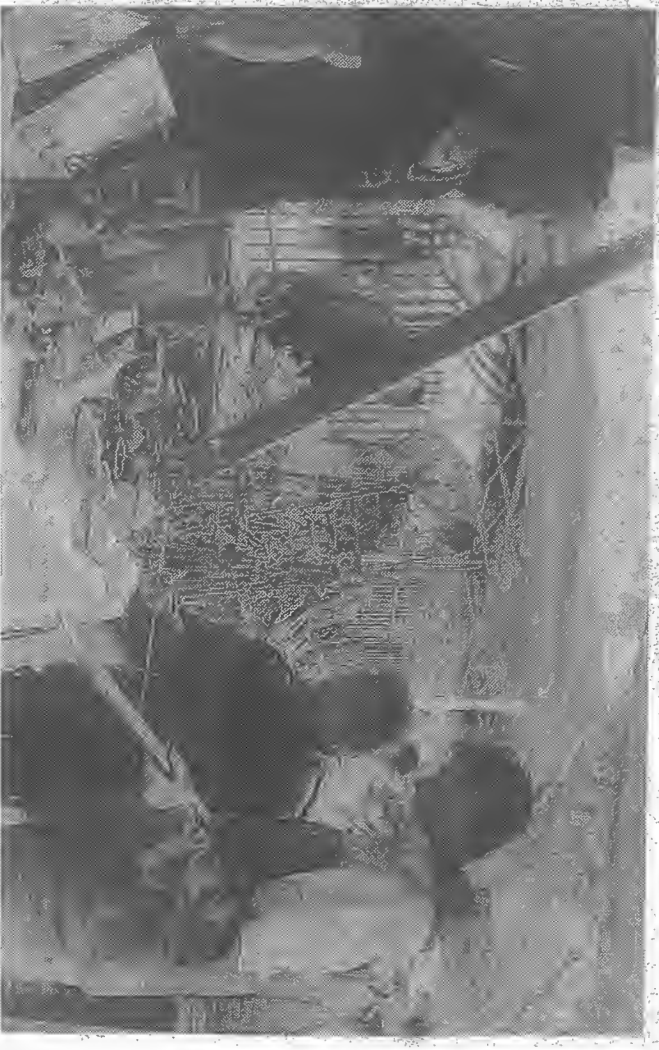


Les débutantes costumées arrivent au bal. (Photos DNA)

L'accessoire au marché

Ce week-end le marché de l'accessoire du jeu de rôle, situé derrière l'Eglise Ste-Croix à Kayzersberg, a connu plus de succès, dimanche en raison d'une météo plus clémente.

Au menu, costumes médiévaux inspirés de recherches historiques, cuir artisanal, historique et fantastique, blasons et écussons, breuvages médiévaux, elfs, fées et autres esprits de la forêt. Des animations de rues, telles que des combats à l'épée, place de l'Eglise ou de l'Hôtel de ville, ont créé une ambiance conviviale dans un esprit très participatif. De nombreux



DNA et nous 2007

15/03/07

DNA

Le Baron Drachenwald s'empare du Château

Lundi soir, dans le cadre du prochain festival du Jeu de Rôle, qui a lieu ce week-end dans toute la vallée, le sommet du donjon du château de Kaysersberg a été le témoin symbolique de la remise des clés et de la commanderie du château par le maire Henri Stoll, au Baron Bernhardt Von Drachenwald.

■ Le décor du festival du jeu de rôle a été planté hier dans la tour du donjon, l'un des plus vieux donjons ronds d'Alsace, du Château de Kaysersberg en présence du Baron et de la Baronne Drachenwald, de deux chevaliers, d'un Turcopole (musulman converti au christianisme), d'un érudit oriental...

En guise de symbole d'ouverture du festival du jeu de rôle, ces samedi 24 et dimanche 25 mars dans la vallée de Kaysersberg, le maire Henri Stoll a hissé le drapeau de la ville représentant la besace du commerçant, emblème de Kaysersberg. Un autre drapeau jaune et vert arborant un dragon a également été érigé et correspond aux couleurs du Baron Drachenwald signifiant «le dragon de la forêt». Le vert représente la forêt et le jaune les richesses du Baron, les armoiries de la famille Drachenwald, et pourquoi pas «la victoire de l'écologie en Alsace», ironise Henri Stoll. Ainsi, les couleurs de la ville de Kaysersberg et du Baron flotteront sur la tour du château pendant une semaine.

Puis le maire, qui avait revêtu un costume de bourgmestre (Bürgermeister, premier magistrat d'une commune), a remis les clés et la commanderie du château au Baron Bernhardt Von Drachenwald. «Je remets au Baron Von Drachenwald la clé du château, qu'on a enfin récupéré auprès des barbares francs afin qu'il le remette en l'état et



Henri Stoll, bourgmestre, remet la clé au Baron Bernhardt Von Drachenwald. (Photo DNA)

que la haute civilisation kaysersbergéenne puisse reprendre ses droits. La cité, cher Baron, est sous votre bonne garde». Devenu récemment propriétaire de la ville, le château a été choisi pour marquer cette avancée historique et situer surtout l'univers médiéval du festival.

L'un des Jeux Grandeur Nature (JGN), intitulé «La croisée des chemins», aura lieu au château ce samedi 24 de 10h à 18h. En voici la trame: c'est en l'an de Grâce 1230, au 24^e jour du mois de mars,

sur les terres du Baron Bernhardt Von Drachenwald, vassal de la Comtesse Brunehildis Von Barr, tutrice du jeune Comte, Grande Electrice et Pair de l'Empire, sous le règne de Frédéric II, que se déroule cette aventure étrange. Voilà quelques mois que Jérusalem la très Sainte est retournée dans le giron de la chrétienté par la Grâce de Dieu et de son serviteur le grand Frédéric II, Empereur estimé du Saint Empire Romain Germanique. Les valeureux guerriers sont de retour

et le commerce est florissant, routes et chemins n'ont jamais été autant piétinés. A la croisée des chemins, un groupe rencontre fortuitement deux autres groupes. Le Baron Von Drachenwald, au pied de son modeste castel, convie tout le monde à une collation et à partager son repas. Il mit à disposition des chambres où se reposer pour la nuit.

► Inscriptions: www.jdr-vkb.net ou Office de tourisme de la vallée de Kaysersberg au 0389713011.

La naissance de Nickel

■ L'office de tourisme de la vallée de Kaysersberg est heureux d'annoncer la naissance de Nickel, petit lutin malicieux qui sera la mascotte du 1er Festival du Jeu de rôle de Kaysersberg.

Niklaus le Nickel, petit gnome malicieux, est le gardien de la mine du Brézouard et maître de la Fonderie. Depuis plusieurs siècles, il arpente les profondeurs de la Terre et depuis peu, les galeries de la mine creusées par la main de l'Homme. Il doit protéger ses richesses de l'avarice de ces cupides humains. Il utilise de nombreuses ruses afin de les abuser et pour éviter qu'ils dérobent le précieux métal du sein de Mère Nature.

Mais, plus le temps passe et plus il se morfond, seul et abandonné dans les entrailles de la mine. Les hommes, de moins en moins intéressés par ses richesses minières, préfèrent utiliser des rectangles souples et gravés de chiffres qui sentent mauvais et qui ne sont absolument pas comestibles.

Une vallée dont il connaît tous les coins et recoins

Afin de se distraire et de voir ce que mijotent les hommes, il lui arrive parfois de se promener à travers cette magnifique vallée dont il connaît tous les coins et recoins. Les grottes et les anfractuosités sont autant de lieux pour se



Nickel, le petit gnome du festival. (Photo DNA)

dissimuler à la vue des hommes. Or, ils ont bien changé, ils ont perdu la vue car plus aucun adulte ne le voit et même, certains enfants ne le voient plus. En fait, Nickel croit que les hommes ont perdu leur imagination et que les rêves de leur enfance ne sont plus, pour eux, que fadaïses et niaiseries. Est-il destiné, comme toutes les créatures du monde magique des rêves-fées, licornes et autres féeries- ou les créatures du monde des cauchemars-trolls, gobelins et autres monstres- à mourir car oublié des humains?

Toutefois, contre toute attente, en passant par le Creux d'Argent, il a découvert moult aventuriers et chevaliers en armure se préparant pour une expédition. Il y a bien longtemps néanmoins

que l'Homme ne revêt plus de telles défroques!

Un spectacle étrange et mystérieux

Intrigué, il décide de poursuivre son escapade à travers sa belle vallée, à travers le calme des Pierres Tremblantes et l'étang du Devin. Pourtant, il perçoit au loin une grande animation et il découvre un spectacle étrange et mystérieux: un groupe de chevaliers revenant de croisade, un marché comme au temps jadis, de nobles demoiselles en dentelle accompagnées de leur galant s'en vont au bal, des orcs et des elfes jouent avec un ballon. Il avait conclu que les humains, à un niveau technologique plus avancé, n'avaient plus besoin des créatures imaginaires comme lui.

C'est alors qu'il comprend qu'ils organisent le 1er Festival du Jeu de rôle de la vallée de Kaysersberg les 24 et 25 mars. Les Hommes n'ont donc pas perdu leur imagination et Nickel ne va donc pas mourir. Mais les faquins auraient pu le prévenir, lui qui est en guenilles, de quoi a-t-il l'air ainsi vêtu?

La figurine sera distribuée à ceux qui participent au jeu de table et sera également en vente à 1,50 euros à l'office de tourisme de la vallée de Kaysersberg - 03 89 71 30 11 www.jdr-vkb.net

<http://www.kaysersberg.net/nickel.htm>

Culture La vallée de Kaysersberg se convertit au jeu de rôle

L'Alsace 01/03/07

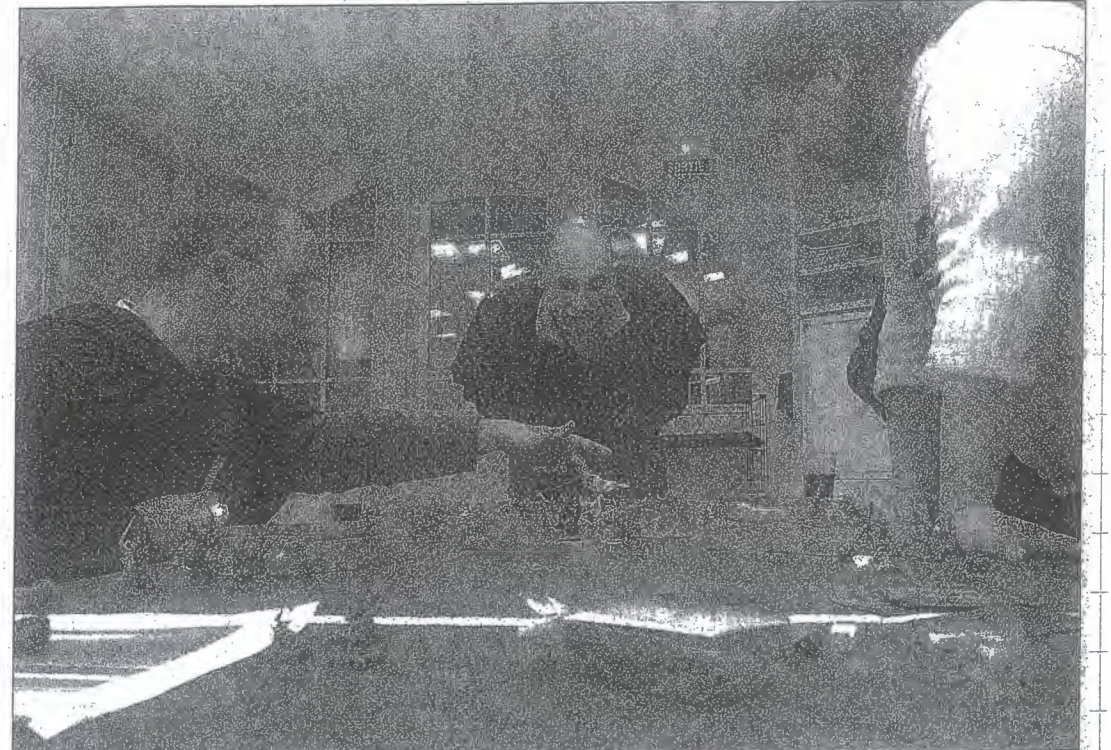
De drôles d'acteurs vont investir la vallée les 24 et 25 mars pour un week-end dédié au jeu de rôle. Une façon singulière de fêter l'envers, après l'hiver et, surtout, de faire découvrir un phénomène de société trop méconnu.

vivent collectivement une histoire. Ils incarnent des personnages qui dialoguent entre eux et font avancer l'histoire. Ici, nul gagnant ni d'esprit de compétition mais avant tout le plaisir d'endosser un rôle.

C'est cette forme de jeu atypique qui sera présenté les 24 et 25 mars dans plusieurs communes de la vallée de Kaysersberg, manifestation ouverte à tous, placée sous l'égide de l'Office du tourisme intercommunal.

Des jeux de rôle dans la vallée de Kaysersberg ? Quelle idée ! Avatar du jeu de société, le jeu de rôle implique l'action de plusieurs participants qui créent et

L'événement a été monté dans le cadre du programme régional « Après l'hiver, l'envers », initié par le CRT (Comité régional du tourisme) dont l'ambi-



Bien que méconnu par le grand public, le jeu de rôle constitue un moyen ludique d'évasion et d'amusement. Ici, des membres de l'association Ragnar'Ork en pleine action. Archives L'Alsace

Le programme

- Samedi 24 mars
 - Mini jeu grandeur nature : La croisée des chemins, de 10 h à 18 h, château de Kaysersberg.
 - Jeu réseau : America's Army de 14 h à minuit, salle des fêtes de Fréland
 - Jeu grandeur nature : BL'Hero quest, de 14 h à 18 h, dans les rues et les environs de Kaysersberg.
 - Carnets de bal, de 15 h à 3 h, à Kaysersberg (Complet)
 - Jeu figurines : Warhammer de 16 h à 22 h, Ribeaugoutte, Lapoutroie
 - Jeu de rôle papier : Dune (science fiction), de 18 h à 24 h, maison du pays Welche, Fréland.
- Stormbringer de 14 h à 20 h, wagon à Hachimette, Lapoutroie
- Dimanche 25 mars
 - Jeu en réseau : America's Army de minuit à 17 h, salle des fêtes de Fréland
 - Jeu grandeur nature : Orkball, à partir de 9 h, terrain de foot, Fréland
 - l'Orbe de Gallaïa, de 13 h à 17 h, parc Lefébure, Orbey
 - Jeu de rôle papier : Jérusalem de 13 h à 17 h, wagon à Hachimette, Lapoutroie
 - Star War, de 13 h à 17 h, Ribeaugoutte, Lapoutroie
 - Légendes celtiques de 14 h à 18 h, maison du pays Welche
 - Kult, de 14 h à 18 h, musée des eaux de vie, Lapoutroie

tion est d'animer une période réputée très calme par des événements « insolites et décalés ». L'initiative kaysersbergoise a séduit, au point de figurer parmi les cinq manifestations alsaciennes qui auront droit à une publicité à l'échelle nationale, financée par le CRT. Au niveau local, l'Office du tourisme bénéficie de « forces vives » de taille : des associations de la vallée et de la région colmarienne se sont associées

pour concocter un programme d'une belle diversité (voir ci-dessous) : Les Zorgagas, Les Guerriers des Faux et N « O » H, Les Ragnar'Ork, etc. Accessibles à tous publics, sauf peut-être les jeux "grandeur nature" où il est préférable d'être averti, ces jeux se déroulent dans plusieurs communes, en extérieur ou sous abri.

Un marché des accessoires du jeu de rôle est organisé derrière l'église Sainte-Croix, à Kaysers-

berg, de même que des expositions, des contes et des promenades à dos d'âne pour les enfants.

J.D.K.

Participer

1^{er} Festival de jeu de rôle, dans la vallée de Kaysersberg, samedi 24 et dimanche 25 mars. Rens. auprès de l'OT au 03.89.78.22.78. Programme complet sur www.jdr-vkb.net

LAPOUTROIE

Initiation au jeu de rôle

Dimanche 25 mars, de 13 h à 17 h, dans le cadre du festival « Jeu de rôle grandeur nature » dans la vallée de Kaysersberg, le club Warhammer de la section de l'Association Sportive et Culturelle de Lapoutroie, présidé par Jérôme Gaudel, organise un jeu d'initiation et de découverte du jeu de rôle grandeur nature, dans le parc Lefébure à Orbey.

Ce lieu servira de base à tout le festival, se sera aussi un lieu de rencontre convivial, accueil des joueurs et apéritif offert, bureau du festival avec accès internet, un jeu de rôle papier, expo-vente Warhammer, vente accessoires de jeux de rôle et Murder (Jeu en salle) le samedi soir.

Cette initiation est réservée aux débutants qui souhaitent se plonger pour la première fois dans une ambiance médiévale et fantastique à travers un personnage qui sera son héros. Frissons et sensations garantis !

Pour s'inscrire à cette animation sur le site du festival www.jdr-vkb.net ou sur le forum du club Warhammer de Lapoutroie : <http://lesguerriersdesfaux.goodforum.net>

DNA 13/03/07 Kaysersberg / Animations

J-11 pour le 1^{er} festival du jeu de rôle

■ Dans le cadre de "Après l'hiver l'envers", opération lancée par le comité de tourisme d'Alsace, l'office de tourisme de la vallée de Kaysersberg organise le premier "Festival du Jeu de Rôle", samedi 24 et dimanche 25 mars dans la vallée de Kaysersberg.

Durant deux jours, la vallée sera l'endroit incontournable pour tous les passionnés du jeu de rôle, décliné sous toutes ses formes : jeux grandeur nature (JGN), initiation au jeu

de rôle papier, jeux de plateau type Warhammer, jeux de rôle en réseau ou sur internet et un marché de l'accessoire du jeu de rôle.

Les jeux grandeur nature sont pratiquement complets. Il est possible de s'inscrire pour découvrir le jeu de rôle sur table jusqu'à samedi 24 mars. Une dizaine de jeux sur table seront proposés durant le festival. S'inspirant des grandes épopées fantastiques telles que Star Wars, Dune, Légende Celtique, Kult, les

joueurs pourront vivre une aventure futuriste, médiévale ou plus contemporaine. Nickel, petit lutin malicieux, mascotte du festival est sur le point de naître...

Lundi 19 mars à 17h30, le maire Henri Stoll remettra en personne, les clés et la commanderie du château, au Baron Bernhardt Drachenwald, durant une semaine.

Pour s'inscrire, aller sur www.jdr-vkb.net. Office de tourisme - 03.89.71.30.11