



DR

SOUTTZBACH
228 écoliers
en finale
de la course longue

Page 29



Photo: Lalsace/Vanessa Meyer Wirckel

ENFANCE
Assistante maternelle :
un métier dur et beau
à la fois

Page 24



Photo DR

ORBÉY
De la musique
militaire, mais pas
seulement...

Page 32

FESTIVAL DU JEU DE RÔLE

Un saigneur, des anneaux

La 9^e édition du Festival du jeu de rôle de la vallée de Kaysersberg, organisée par l'association Nickel, se poursuit aujourd'hui sous le signe du Seigneur des anneaux. La cité médiévale se transforme le temps d'un week-end en Terre du Milieu, pour le plaisir des enfants de tous âges.

Dom Poirier

« *Corrompus par le pouvoir des neufs anneaux forgés pour les Hommes, et attirés par le pouvoir de l'anneau unique, les Nazgûls au service de Sauron, poursuivirent Frodo jusqu'au terme d'un très long voyage* », le décor est posé. L'histoire du Seigneur des anneaux écrit par Tolkien, père de l'heroic fantasy moderne, a fait le tour du monde. Il est le parrain posthume de cette 9^e édition du Festival du jeu de rôle de Kaysersberg.

Jeu en plateau ou grandeur nature

Par définition, le jeu de rôle consiste à habiter un personnage fictif dans un univers tout aussi imaginaire. Gnome, sorcier ou chevalier, chaque jeu propose de camper un héros plus ou moins maléfique. Pour que la partie se déroule sans querelle, elle est portée par un maître du jeu. Celui-ci sert de juge suprême sur les actions de chacun, et, s'il est malicieux, ajoute du mystère à la magie.



Dans les rues de Kaysersberg ce week-end, on ne plaisante pas avec le jeu de rôle.

Photos Lalsace/Dom Poirier

nes, il en est de même, mais avec un univers visualisé en trois dimensions.

Et si cela vous semble encore obscur, sachez qu'il y a une soixantaine d'animateurs bénévoles prêts à vous guider dans votre initiation.

Exposants et démonstrations

Le long de la rue du Général-de-Gaule, de nombreux exposants proposent des produits liés à l'univers du jeu de rôle : bijoux, jeux, décoration, armes et armures, maquetterie, livres et hydromel.

Au milieu de la petite cité, le « check point », permet de commencer la quête des 12 stèles. Chacune d'entre elles est une énigme qu'il suffit de résoudre pour aider les Hobbits. Un parcours jalonné d'exercices de dextérité, en armes, cela va de soi. Les plus passionnés, auront le loisir d'assister à deux

conférences. Elles leur apporteront les détails connus des seuls initiés sur les Arvas en Arvadon et sur le parallèle que l'on peut faire entre Merlin et Gandalf. Tout est une question de magie finalement...

S'INFORMER www.assonickel.ji-mdo.com



De l'ignon frais pour faire fuir des Orques, une défense illusoire pour ce tavernier désarmé.

Photo: Lalsace/Dom Poirier



Isabelle à la flûte traversière et Donatien au nyckelharpa, font partie des ménestrels en charge de l'animation.

Photo: Lalsace/Dom Poirier



Pour découvrir l'univers du jeu de rôle, rien de tel que de se laisser porter par un maître du jeu expérimenté.

Photo: Lalsace / Dom Poirier

offre le magasin du style à vivre

MAISACE créateur de magasins

Au fil des jours

SUPER HABITACLE

A partir de 7390€

NOUVELLE CATERIO

SUZUKI

Way of Life

sous condition de reprise